

Learning X

학습자용 가이드

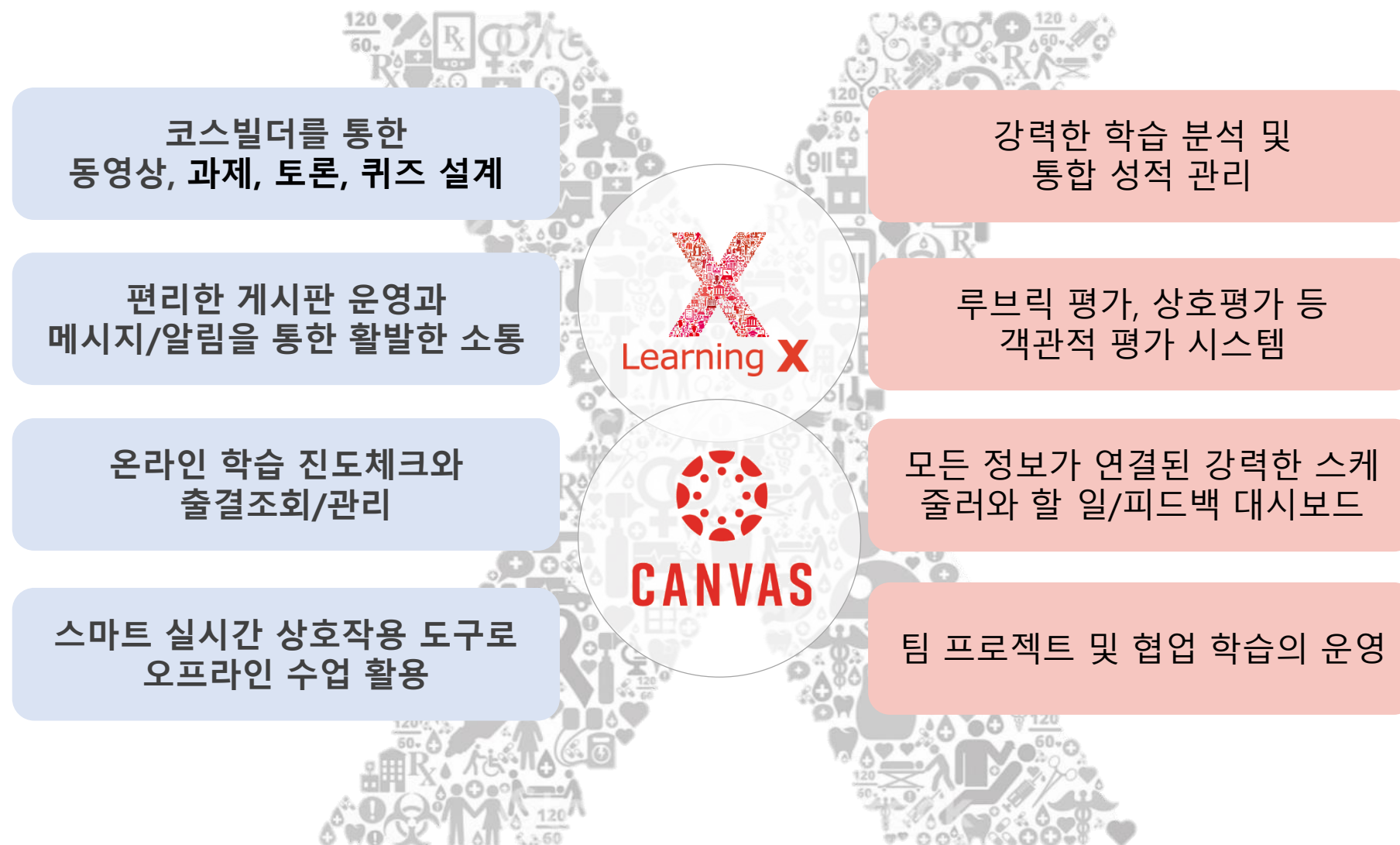
Learning X LMS 개요

이러닝 강의, 상호작용 학습, 강력한 커뮤니케이션, 통합적 학습 분석 및 출결관리
이 모든 것을 표준화된 안정적 플랫폼에서 통합 관리 할 수 있습니다.

Extended Canvas LMS Platform - Learning X

이러닝 강의, 상호작용 학습, 강력한 커뮤니케이션, 통합적 학습 분석 및 출결 관리, 이 모든 것을 표준화된 안정적 플랫폼에서 통합 관리 할 수 있습니다.

한국형 이러닝 강의에 최적화된 학습 관리 체계와 온라인 출결, 플립드러닝 학습 활동 지원을 위한 추가 모듈 구성을 담은 통합 시스템으로 제공하여 어떤 LMS에서도 경험할 수 없었던 강력한 기능과 편리하고 효율적인 교수/학습 활동이 가능해질 것입니다.



1. 로그인 및 시작 / 전체 공통메뉴

과목 카드 보기

대시보드

1

2

3

4

최근 활동 보기

계정

대시보드

과목

그룹

캘린더

메시지함

이용안내

할 일

- 5강 - 사용자 인터페이스 소프트웨어공학 (Full DEMO) 1 점 7월 29일 오후 11:59
- 중간 고사 소프트웨어공학 (Full DEMO) 10 점 7월 31일 오전 11:59
- Assignment #01 Internet of Things (English) 10 점 7월 31일 오후 11:59
- 팀 프로젝트 과제 - 01분반용 인체구조와 기능 01분반 8월 2일 오후 12:41
- 4강 - 소프트웨어 설계 소프트웨어공학 (Full DEMO) 1 점 8월 5일 오후 11:59
- 5 More...

예정

캘린더 보기

7강 - 소프트웨어 품질보증

대시보드 보기

카드 보기

목록 보기

✓ 최근 활동

5강 - 사용자 인터페이스 소프트웨어공학 (Full DEMO) 1 점 7월 29일 오후 11:59

중간 고사 소프트웨어공학 (Full DEMO) 10 점 7월 31일 오전 11:59

Assignment #01 Internet of Things (English) 10 점 7월 31일 오후 11:59

팀 프로젝트 과제 - 01분반용 인체구조와 기능 01분반 8월 2일 오후 12:41

4강 - 소프트웨어 설계 소프트웨어공학 (Full DEMO) 1 점 8월 5일 오후 11:59

5 More...

예정

캘린더 보기

7강 - 소프트웨어 품질보증 소프트웨어공학 1 점 • 8월 12일 오후 11:59

Assignment #02 Internet of Things 1 점 • 8월 17일 오후 11:59

공지 사항 3개 인체구조와기능_01

대화 메시지 2개 교수01

과제 알림 35개 Internet of Things , 소프트웨어공학, 인체구조와기능_01, 2018-1 사진 실무, 2 더...

토론 1개 소프트웨어공학

1 피어 리뷰 Internet of Things

- ① 개인 계정으로 로그인하면 전체 과목의 대시보드가 나타납니다.
 - 과목 카드를 선택하여 원하는 과목으로 이동합니다.
- ② 대시보드 형태를 과목 카드 보기 형태와, 최근 활동 중 선택할 수 있습니다.
 - 카드 보기 : 내 과목이 카드 목록 형태로 표시되고, 해당 과목으로 이동할 수 있습니다.
 - 목록 보기 : 과목 별 활동을 날짜 별 목록으로 볼 수 있습니다.
 - 최근 활동 : 내 과목의 각 코너별 최신 등록 글이나 알림을 모아볼 수 있습니다.
- ③ 할 일/ 예정 모음
 - 할 일: 모든 과목의 할 일들을 표시합니다.
 - 예정: 7일 내의 마감 예정인 과제 및 학습 항목을 보여줍니다.
- ④ 전체 메뉴 (글로벌 내비게이션) : 사이트 전체 메뉴입니다.
 - 계정 : 개인 계정 확인 및 설정/알림 변경
 - 대시보드
 - 과목 : 과목 전체 목록
 - 그룹 : 소속 그룹 목록
 - 캘린더 : 전체 과목 및 개인/그룹별 일정 모음
 - 메시지함 : 과목/그룹/개인별 메시지 송수신

과목 메뉴 즐겨찾기

모든 과목 보기

과목

고급회계
소프트웨어공학 (Full DEMO)
인체구조와 기능 (Blueprint)
회계학 개론 (과목 설정 테스트용)
Internet of Things (English)

모든 과목

표시되는 과목 목록을 편집하려면 "모든 과목" 을 클릭하고 원하는 과목의 별표를 체크 하시기 바랍니다.

계정
대시보드
과목
그룹
달력
메시지함
이용안내

모든 과목

더 많은 과목 찾아보기

| 과목 | 별명 | 기간 | 역할 | 공개 |
|----------------------------------|----|----|----|----|
| ★ ■ 2018-1 사진 실무 | | | 학생 | 공개 |
| ☆ ■ 고급회계 | | | 학생 | 공개 |
| ★ ■ 소프트웨어공학 (Full DEMO) | | | 학생 | 공개 |
| ★ ■ 인체구조와 기능 01분반 | | | 학생 | 공개 |
| ☆ ■ 회계학 개론 (과목 설정 테스트용) | | | 학생 | 공개 |
| ★ ■ Internet of Things (English) | | | 학생 | 공개 |
| ★ ■ LearningX 이용안내 (원본) | | | 학생 | 공개 |

지난 등록

| 과목 | 별명 | 기간 | 역할 | 공개 |
|----|----|----|----|----|
|----|----|----|----|----|

계정
대시보드
과목
그룹
달력
메시지함
이용안내

① 과목 즐겨찾기

- 과목 메뉴 선택 시 자주 찾아가는 즐겨찾기 과목 목록을 바로 표시하여 이동 할 수 있습니다.
- 즐겨찾기한 과목이 대시보드 상에서도 카드 보기 목록으로 나타납니다.
- 이번 학기에 수강하는 모든 과목은 기본적으로 즐겨찾기 설정이 되어 있습니다.
- 과목 즐겨찾기를 모두 해제 하면 대시보드 상에서도 카드 보기 목록으로 모두 나타납니다.

② 모든 과목 보기

- '모든 과목' 메뉴를 선택하면 내 과목 전체 리스트가 나타나며, ★ 별표를 선택해 두면 과목 바로가기와 대시보드 목록에 나타나도록 설정할 수 있습니다.

③ 지난 등록 보기

- 지난 등록 메뉴에서는 수강했던 모든 과목들을 확인 할 수 있습니다. (학교나 교수자 설정에 따라 지난 등록에 나타나지 않을 수도 있습니다.)

그룹 바로가기 리스트

모든 그룹 보기

① 그룹 바로가기 리스트

- 교수자가 과목별로 생성한 팀/그룹이 있을 때 해당 목록이 나타납니다.
- 본인이 소속한 여러 과목의 모든 그룹/팀 바로가기 목록이 나타나 해당 그룹 홈으로 이동할 수 있습니다.

② 모든 그룹 보기

- '모든 그룹' 메뉴를 선택하면 내 그룹 전체 리스트가 나타나 어떤 과목의 그룹인지 구분할 수 있습니다.

그룹

- 수학과
- 팀 1
- 기말 1
- 기말 팀 프로젝트 1
- 찬반토론 1팀
- 1팀
- 중간고사 대체용 팀 프로젝트 3
- 기말프로젝트 3

모든 그룹

그룹

현재 그룹

| 그룹 | 과목 | 기간 |
|-------------------|---------------------|----|
| 1팀 | 소프트웨어공학 (Full DEMO) | |
| 기말 1 | 소프트웨어공학 (Full DEMO) | |
| 기말 팀 프로젝트 1 | 인체구조와 기능 01분반 | |
| 기말프로젝트 3 | 소프트웨어공학 (Full DEMO) | |
| 수학과 | Xinics | |
| 중간고사 대체용 팀 프로젝트 3 | 회계학 개론 (과목 설정 테스트용) | |
| 찬반토론 1팀 | 소프트웨어공학 (Full DEMO) | |
| 팀 1 | 한자의 이해 (재택강의 DEMO) | |

이전 그룹

그룹 없음

김철수(stu_01) > 알림 기본 설정

알림 | 파일 | 설정 | e- 포트폴리오

알림 기본 설정

즉시 알리기
 일별 요약 보내기
 주별 요약 보내기
 아무것도 보내지 않기

| 과목 활동 | 이메일 주소 stu_01@nomail.com | 푸시 알림 모든 장치 용 |
|--|--|---|
| 마감 | <input checked="" type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> | <input checked="" type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> |
| 평가 정책 | <input checked="" type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> | <input checked="" type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> |
| 과목 콘텐츠 | <input checked="" type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> | <input checked="" type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> |
| 파일 | <input checked="" type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> | <input checked="" type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> |
| 공지 | <input checked="" type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> | <input checked="" type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> |
| 자신이 작성한 공지 | <input checked="" type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> | <input checked="" type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> |
| 평가 <input type="checkbox"/> 성적에 관한 알림에 점수를 포함합니다. 사용중인 이메일이 교육 기관 이메일이 아닌 경우, 민감한 내용이 교육 기관 외부로 전송된다는 것을 의미합니다. | <input checked="" type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> | <input checked="" type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> |
| 초대 | <input checked="" type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> | <input checked="" type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> |
| 제출물에 대한 코멘트 | <input checked="" type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> | <input checked="" type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> |
| Blueprint 동기화 | <input checked="" type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> | <input checked="" type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> |
| 토론 | | |
| 토론 | <input checked="" type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> | <input checked="" type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> |
| 토론 게시물 | <input checked="" type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> | <input checked="" type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> |
| 대하 | | |

- ① **계정 메뉴 하위 항목**
: 계정 메뉴에서는 다음 항목들을 조회/ 설정할 수 있습니다.
- 알림** : 각종 활동에 대한 이메일/모바일 푸시 알림을 설정합니다.
(이메일 서비스는 학교별로 설정 가능하도록 세팅 시에만 이용할 수 있습니다.)
 - 파일** : 사이트 내에서 업로드하여 이용한 전체 파일 모음을 확인할 수 있습니다.
(Commons 등록 파일 외 직접 첨부 등록한 자료들)
 - 설정** : 개인 프로필이나 등록 서비스를 설정합니다.
 - e-포트폴리오** : 개인 포트폴리오를 생성 관리 합니다.
- ② **알림 설정**
- 알림 설정에서는 각 활동에 대해 이메일/푸시 알림으로 어떤 항목에 대해 어느정도 주기로 받을지를 상세 설정할 수 있습니다.

오늘 ← → 2018년 8월

주 월 일정 +

| 일 | 월 | 화 | 수 | 목 | 금 | 토 |
|----|----|----|----|----|----|----|
| 29 | 30 | 31 | 1 | 2 | 3 | 4 |
| 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 |
| 12 | 13 | 14 | 15 | 16 | 17 | 18 |
| 19 | 20 | 21 | 22 | 23 | 24 | 25 |
| 26 | 27 | 28 | 29 | 30 | 31 | 1 |

▼ 캘린더

- 김철수
- 2018-1 사진 실무
- 소프트웨어공학 (Full DEMO)
- 인체구조와 기능 01분반
- Internet of Things (English)
- LearningX 이용안내 (원본)
- 고급회계
- 컴퓨터공학 (OLD)
- 한자의 이해 (재택강의 DEMO)
- 회계학 개론 (과목 설정 테스트)

▶ 날짜 없는 항목

캘린더 피드

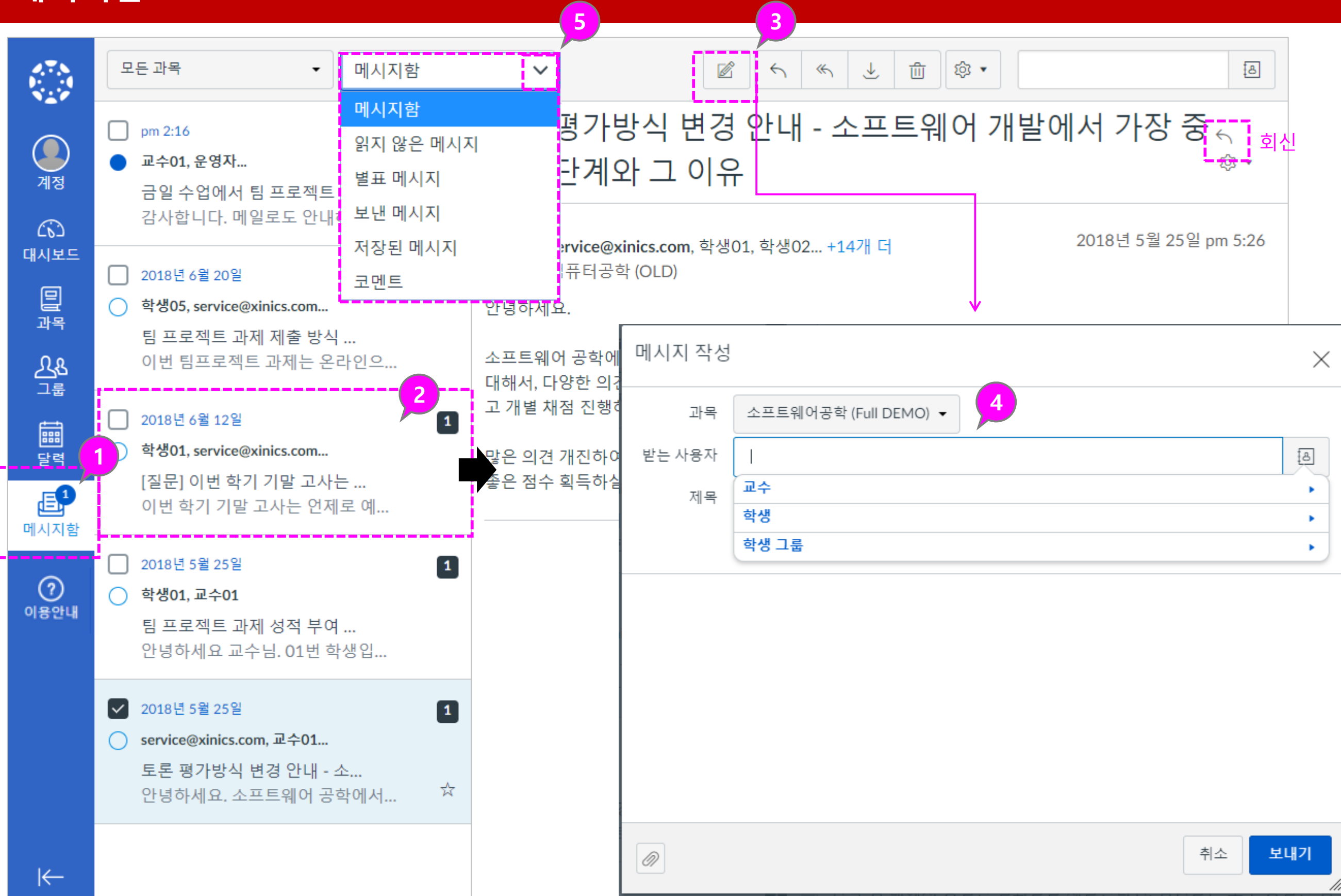
캘린더 피드

아래 링크를 복사하여 iCal 피드를 사용할 수 있는 캘린더 앱 (Google Calendar, iCal, Outlook 등)에 붙여넣습니다.

https://canvas-demo.xinics.kr/feeds/calendars/user_ekm4Xj

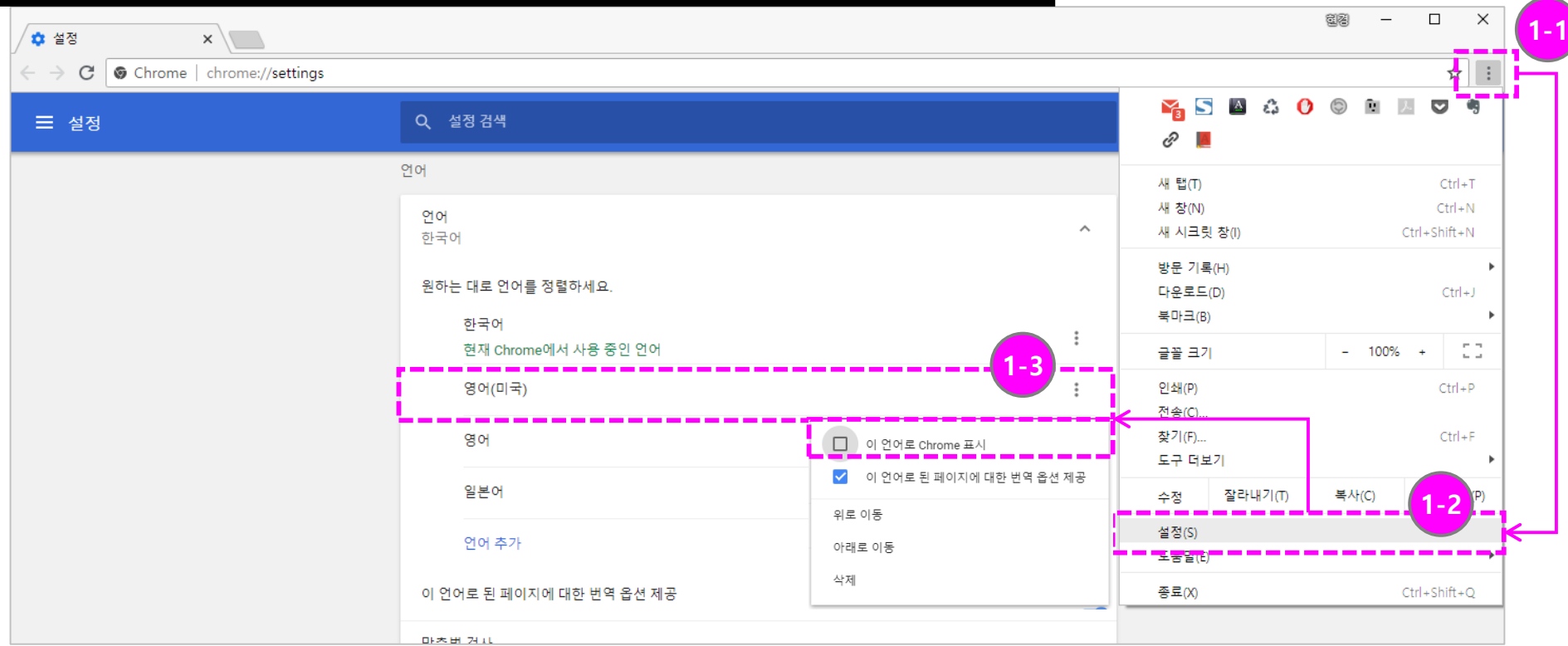
피드를 보려면 여기를 클릭

- ① 모든 과목의 주요 기간 설정된 학습 활동들에 대해 자동으로 일정에서 확인할 수 있습니다.
- ② 과목별로 표시 여부를 선택하여 구분하여 확인할 수 있습니다.
- ③ 일정 보기 상태를 주/월/일정 리스트 형태로 선택하여 확인할 수 있습니다.
- ④ 직접 일정을 추가하거나 할 일을 손쉽게 생성하여 캘린더에 등록해 놓을 수 있습니다.
- ⑤ 캘린더 피드: 캘린더 피드를 선택하여 해당 링크를 복사하시면 ical피드를 사용할 수 있는 캘린더 앱과 연동가능하여 캘린더 내용을 그대로 내보내기 할 수 있습니다.

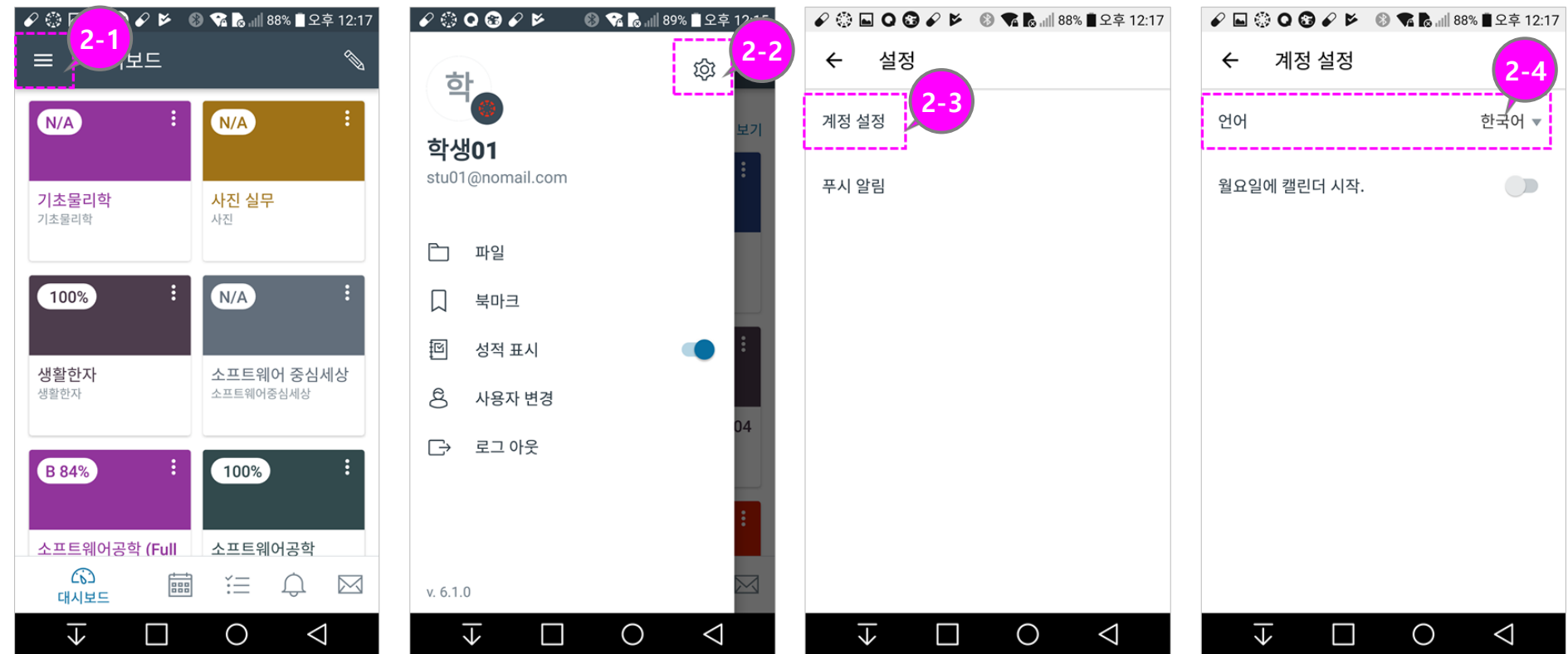


- ① **메시지함 바로가기**
 - 전체 탐색 메뉴 상의 '메시지함' 메뉴를 선택하여 메시징으로 이동합니다.
 - 새로운 메시지가 있을 경우 메시지함 메뉴에 새로운 메시지 배지가 표시됩니다.
- ② **메시지 목록 선택 및 내용 열람**
 - 메시지 목록을 선택하여 우측에 표시되는 내용을 열람하고 필요 시 회신할 수 있습니다.
 - 목록에 있는 메시지를 읽었을 경우 파란색 버튼이 아직 읽지 않았을 경우 하얀색 버튼이 표시됩니다. 동그라미를 클릭하여 색을 바꿀 수 있습니다.
- ③ **새 메시지 작성**
- ④ **수신자 선택 및 내용 작성**
 - 메시지 수신자를 과목 선택 후 해당 과목의 교수/학생 그룹으로 구분하여 선택하거나, 직접 대상자를 선정하여 발송할 수 있습니다.
 - 내용 작성 후 [보내기]를 합니다.
- ⑤ **보기 도구 모음(메시지함)**
 - 메시지함 드롭다운 메뉴에서 메시지를 원하는 항목으로 필터링 할 수 있습니다.
 - 중요 메시지는 메시지함에 별표를 표시하여 '별표 메시지'로 모아서 볼 수 있습니다.

사용자의 기본 사용 언어 변경 - 브라우저 언어 설정 변경



모바일 앱에서의 언어 설정



① 기본 사용 언어 설정 변경 - 브라우저 설정 변경

: 사이트 표시 언어는 브라우저 언어 설정에 따르므로, 브라우저 언어 설정을 변경하여 원하는 언어로 표시하도록 할 수 있습니다.

- (크롬 기준) [설정 > 언어]항목에서 원하는 언어를 선택하여 '이 언어로 Chrome 표시'를 체크하여 해당 언어로 표시되도록 합니다.

② 모바일 앱에서의 언어 설정

- 모바일 앱에서는 별도의 설정 기능을 통해 사용 언어를 변경할 수 있습니다.
- 로그인 후, [1] 좌측 상단메뉴를 선택 후, [2] '설정'아이콘을 클릭하고, [3] 계정 설정 선택 후 [4] 언어항목에서 우측 언어를 클릭하여 원하는 언어로 변경합니다.

2. 과목 홈 및 기본 설정 확인

계정

대시보드

과목

그룹

캘린더

메시지함

이용안내

☰ [샘플] 소프트웨어 공학
2020년 1학기

1

홈

공지

수업계획서

문의게시판

열린게시판

강의자료실

강의콘텐츠

과제 및 평가

시험 및 설문

토론

출결/학습 현황

성적

사용자 및 그룹

ClassMix

파일

최근 공지사항 2

- 세미나 일정 연기**
날이 너무 더워서 8월초로 예정된 세...

게시 일자:
2018년 8월 11일 오전 11:06
- [소프트웨어 공학] 실습 공지 #1**
레포트양식에 대한 문의가 있어 일괄...

게시 일자:
2018년 8월 11일 오전 11:06
- [소프트웨어 공학] 강좌 운영에 대해 안내 드립니다.**
이 수업은 컴퓨터를 활용하여 일상 생...

게시 일자:
2018년 8월 11일 오전 11:05
- 강의 교재 참고사항**
강의 교재는 <소프트웨어 공학 입문>...

게시 일자:
2018년 8월 11일 오전 11:05

[샘플] 소프트웨어 공학의 최근 활동

과제 알림 2개

간단히 표시 ▲

| | | |
|--|-----------------|---|
| 과제가 생성되었습니다 - 중간고사, [샘플] 소프트웨어 공학 | 8월 11일 오후 1:08 | ✕ |
| 과제 변경됨: 1강 : 강의소개 & 소프트웨어와 소프트웨어 공학, [샘플] 소프트웨어 공학 | 8월 11일 오후 12:31 | ✕ |

토론 3개

자세히 표시 ▼

3

과목 그룹

토론 그룹 4

예정 📅 캘린더 보기

- 1차시 학습진단 퀴즈

1 / 2 • 8월 16일 오전 11:59
- [그룹 토론] 프로젝트에서 사용할 개발 프로세스를 정해봅시다

1 점 • 8월 17일 오전 11:59
- [토론] 소프트웨어 개발에서 가장 중요한 단계와 그 이유

1 점 • 8월 17일 오전 11:59

최근 피드백 4

- [과제] 1분당 급여를 계산하는 프로그램_온라인 제출

13 / 15
"각 단계별로 체계적으로 잘 요약 정리했습니다."
- 1차시 학습진단 퀴즈

1 / 2
- 2강 : 소프트웨어 프로젝트 계획 수립

Complete
- 1강 : 강의소개 & 소프트웨어와 소프트웨어 공학

Complete

- ① 과목 메뉴**

 - 특정 과목을 선택하여 방문하면 과목 홈이 나타나고 해당 과목의 메뉴가 좌측에 표시됩니다. (메뉴는 교수님의 설정 값에 따라 과목마다 상이할 수 있습니다.)
- ② 과목 홈 - 활동 스트림 유형**

 - 과목 홈을 활동 스트림으로 선택할 경우, 최근 공지사항/활동 등이 표시됩니다.
- ③ 과목 내 그룹과 할일 예정사항**

 - '과목 그룹' 항목에는 과목 내 팀 프로젝트 그룹이 생성되어 있을 경우 해당 그룹이 표시됩니다.
 - '예정' 항목에는 앞으로 7일 간의 기간 동안에 마감일이 예정된 과제 및 학습 항목을 보여줍니다.
 - '할일': 할일 항목 우측 상단에 있는 X버튼을 클릭할 경우, 과제 무시로 간주되며 재알림이 뜨지 않습니다.
- ④ 최근 피드백**

 - 제출한 과제에 대한 최근 평가나 피드백 의견이 작성된 경우 해당 내역을 표시합니다.

2. 공지사항과 강의자료실/게시판

The screenshot shows a notice board interface for '2020년 1학기' (2020 Semester 1). The left sidebar contains navigation icons for '계정' (Account), '대시보드' (Dashboard), '과목' (Courses), '그룹' (Groups), '캘린더' (Calendar), '메시지함' (Message Box), and '이용안내' (User Guide). The main content area is titled '[샘플] 소프트웨어 공학 > 공지' and includes a search bar and a filter dropdown menu. The dropdown menu is annotated with a pink circle '1' and contains options: '전부' (All), '전부' (All), and '읽지 않은 메시지' (Unread messages). The main content area displays a list of notices, with the second notice, '[소프트웨어 공학] 실습 공지 #1', highlighted by a pink dashed box and annotated with a pink circle '2'. The third notice, '[소프트웨어 공학] 강좌 운영에 대해 안내 드립니다.', is annotated with a pink circle '3'. At the bottom center of the page, there is a blue square button with the number '1'.

① 공지 메뉴

- 과목 메뉴 중 '공지' 메뉴에서 공지사항 게시물을 확인할 수 있습니다.
- 과목 홈이나 대시보드 상에서도 새로 올라온 공지들을 확인하여 바로 게시물로 이동할 수 있습니다.

② 공지 게시글 보기

- 공지사항 제목을 클릭하여 공지사항 상세 내용을 확인합니다.

③ 읽지 않은 게시물 구분

- 아직 읽지 않은 게시물은 새 글 표시가 게시목록 앞에 나타납니다.
- 상단의 필터를 이용해 읽지 않은 글만 필터링해서 확인할 수 있습니다.

[샘플] 소프트웨어 공학 > [샘플] 소프트웨어 공학

2020년 1학기 총 7 개

검색할 키워드 입력... 검색 전체

완료

완료

완료

완료

완료

완료

미완료

미완료

미완료

1

2

3

다운로드

① 강의자료실

- 과목 메뉴 중 '강의자료실'을 선택하여 강의자료실 자료들을 열람하거나 다운로드할 수 있습니다.

② 강의자료 보기

- 각 강의 자료의 썸네일이나 제목을 클릭하여 상세내용 보기로 이동합니다.
- 강의자료는 유형에 따라 뷰어 또는 다운로드, 링크 등이 나타나며, 문서나 파일 자료들은 다운로드할 수 있습니다.

③ 완료 상태 표시

- 강의자료실 게시물을 다운로드하거나 시청하면 완료 상태로 표시되어, 아직 열람하지 않은 자료를 구분할 수 있습니다.

The screenshot displays the 'Open Board' (열린 게시판) interface. On the left, a navigation menu includes options like 'Account' (계정), 'Dashboard' (대시보드), 'Courses' (과목), 'Groups' (그룹), 'Calendar' (캘린더), 'Messages' (메시지함), and 'Help' (이용안내). The main content area shows a list of posts under the heading '[DEMO] 소프트웨어공학 (Full DEMO) > [DEMO] 소프트웨어공학 (Full DEMO)'. A red dashed box highlights the '+ 글쓰기' (Write) button in the top right corner, labeled with a red circle '1'. Below the list, a detailed view of a post is shown. The post title is '열린게시판은 다양한 학습 활동 관련 자료나 의견을 올리는 공간입니다.' (The open board is a space to post various learning activities related materials or opinions). The post content includes a '목록으로 이동' (Go to list) button, the author '교수01', the date '7월 17일 오후 3:23', and the number of views '조회수 : 13'. A comment from '학생03' is visible, dated '9월 17일 오후 4:18', with the text '감사합니다 교수님!!'. A red dashed box highlights the comment input area, labeled with a red circle '2'. At the bottom right of the post view, there are navigation buttons '< 이전' (Previous) and '다음 >' (Next), with the '다음 >' button highlighted by a red circle '3'.

① 게시물 작성

- 열린게시판/문의게시판 메뉴에서 게시물을 작성할 수 있습니다.

② 댓글 쓰기

- 게시물 별로 댓글을 작성할 수 있습니다.

③ 게시물 보기 이동

- 게시물을 이전/다음버튼으로 연속적으로 이동하며 열람할 수 있습니다.

3. 강의콘텐츠 학습하기 (온라인 출결 및 유형별 학습 활동)

[샘플] 소프트웨어 공학 > [샘플] 소프트웨어 공학

2020년 1학기

홈
공지
수업계획서
문의게시판
열린게시판
강의자료실
강의콘텐츠
과제 및 평가
시험 및 설문
토론
출결/학습 현황
성적
사용자 및 그룹
ClassMix
파일

01 02 03 04 05 **06** 07 **08** 09 10 11 12 13 14 15 16 17

▲ 06 | **6주차**

1차시

▶ 6강 - 소프트웨어의 구현
MEDIA | 08:04

[강의자료] Software modeling PDF

2차시

▶ 6주차 과제
ASSIGNMENT | - / 1점

[그룹토론] 소프트웨어 공학의 미래
DISCUSSION | 0 3 | 10 / 10점

▼ 07 | 7주차

▼ 08 | 8주차

▼ 09 | 9주차

4/4 시작일: 8월 26일 오전 00:00

출석

0/2 시작일: 6월 12일 오전 00:00

3/7 시작일: 6월 19일 오전 00:00

0/1 시작일: 6월 26일 오전 00:00

- ① 강의콘텐츠 메뉴
 - 주차별 학습이 생성되면 강의콘텐츠 메뉴에서 학습을 진행할 수 있습니다.
- ② 전체 주차 및 학습상태
 - 전체 주차 개수와 학습 완료 상태를 요약 표시합니다.
 - **파란색 상자** : 주차 학습이 모두 완료된 상태를 나타냅니다.
 - **파란색 실선 테두리** : 주차 학습이 일부 진행된 상태를 나타냅니다.
 - **회색 실선 테두리** : 주차 학습이 진행되지 않은 상태를 나타냅니다.
 - 주차블럭을 선택하여 해당 주차로 이동할 수 있습니다.
- ③ 현재 진행 중인 주차 표시
 - 주차 일정 상 현재 진행 중인 주차만 펼쳐서 표시됩니다.(다른 주차로 이동하거나 전체를 펼쳐서 볼 수 있습니다.)
- ④ 학습요소별 정보
 - 각 학습요소 유형별 아이콘과 제목, 정보가 표시됩니다. (제목을 클릭하면 학습 페이지로 이동합니다.)
- ⑤ 출결 상태 표시
 - 동영상 중 출결 대상인 항목은 출석 상태가 출석/ 지각/ 결석/ 미결 상태로 표시됩니다.
- ⑥ 학습완료상태
 - 출결 대상이 아닌 항목까지 포함하여 진행할 강의콘텐츠 대비 학습 및 과제 제출 등 완료한 개수를 표시합니다.

[샘플] 소프트웨어 공학 > [샘플] 소프트웨어 공학

2020년 1학기 학습 종료

홈 > 목차 > < 이전 학습 > > 다음 학습 >

1강

▶ 6강 - 소프트웨어의 구현 1

출석 마감일 9월 1일 오후 11:59 | 지각 마감일 - | 열람 기간 8월 26일 오전 00:00 ~ - | 재생 시간 8분 4초

출석 인정 기간입니다.

Hash Functions

3) Must be "Strongly collision free"

"Collision": $h(\text{message}) = h(\text{different message})$

Collision free:

- We have a message m.
- Computationally infeasible to find a collision.

Strongly collision free

- We Do Not have a message.
- Computationally infeasible to find any

학습 진행 상태: 8분 4초(100%) 완료 출석 학습 상태 확인 3

< 이전 학습 > > 다음 학습 >

♣ 참고

- 학습 상태 확인 정보는 학교의 진도 기록 정책에 따라 2분~5분 단위로 갱신되며, 학습환경 네트워크 상황에 따라 기록이 다소 늦게 갱신될 수 있습니다.
- '학습 상태 확인' 버튼을 자주 누르고 해서 진도 기록 정보가 잦은 단위로 전송되는 것은 아니며, 시청 페이지를 벗어나거나 새로 고침하지 않더라도 학습 진행 및 완료 상태를 손쉽게 확인하기 위한 용도입니다.

- ① 강의 영상 출석 인정 기간 및 기본 정보 확인
 - 출석 인정 기간, 지각인정기간, 학습 시작이 가능한 열람 기간이 표시됩니다.
- ② 강의 영상 재생하기
 - 강의 영상 중앙의 재생 버튼을 클릭하여 영상을 시청합니다.
- ③ 진도 체크 기록 및 학습 상태 정보 갱신하여 확인하기
 - 진도 체크 및 학습 완료 상태를 확인하기 위해, 영상 하단의 '학습 상태 확인' 버튼을 클릭하여 학습진행상태 기록을 갱신하여 확인할 수 있습니다.
- ④ 출결 상태 확인
 - 출결 대상인 동영상 항목은 '출결 상태'가 추가 표시됩니다.
 - **출석**: 출석 인정 기간 내 학습 인정 비율을 시청한 경우, 학습 완료 및 '출석' 상태로 표시 됩니다.
 - **지각**: 지각 인정 기간 내 학습 인정 비율을 시청한 경우, 학습 완료 및 '지각' 상태로 표시 됩니다. (교수자가 지각 인정 기간 설정을 하지 않은 경우 출석 기간이 지나면 바로 '결석' 상태로 처리됩니다.)
 - **결석**: 출석/지각 인정 마감일 이내에 학습 인정 비율만큼 시청하지 못한 경우에는 해당 기간 이후 자동으로 '결석' 상태로 표시됩니다.
 - **미결**: 마감일이 아직 지나지 않은 학습 미완료상태의 출결은 '미결'로 표시됩니다. **XINICS**

[참고] 학습 자료 유형별 진도 체크 및 완료 상태 표시 방법

- 강의콘텐츠 내 다양한 학습 요소별로 학습 완료 및 출결 체크 상태 확인 방법을 요약하여 안내 드립니다.

유형 별 완료 처리 기준

| 동영상 | <table border="1"> <thead> <tr> <th>열람 시작일</th> <th>출석 마감일</th> <th>지각 마감일</th> <th>열람 종료일</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>출석</td> <td>지각</td> <td>결석</td> <td></td> </tr> </tbody> </table> <p>각 영상 별 재생 시간 95%이상 시청 시 학습 완료 (학교 별로 출석 인정 비율이 다를 수 있습니다.)</p> | 열람 시작일 | 출석 마감일 | 지각 마감일 | 열람 종료일 | 출석 | 지각 | 결석 | |
|---------------------------|---|--------|--------|--------|---------------|---------------|-----|----|--|
| 열람 시작일 | 출석 마감일 | 지각 마감일 | 열람 종료일 | | | | | | |
| 출석 | 지각 | 결석 | | | | | | | |
| 과제/퀴즈/토론 | <table border="1"> <thead> <tr> <th>열람 시작일</th> <th>마감일</th> <th>열람 종료일</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>제출 완료 / 참여 완료</td> <td>지각 제출 / 지각 참여</td> <td>미완료</td> </tr> </tbody> </table> <p>과제 - 제출 시 학습 완료 퀴즈,토론 - 퀴즈 풀이 제출 또는 토론 댓글작성 참여 시 완료</p> | 열람 시작일 | 마감일 | 열람 종료일 | 제출 완료 / 참여 완료 | 지각 제출 / 지각 참여 | 미완료 | | |
| 열람 시작일 | 마감일 | 열람 종료일 | | | | | | | |
| 제출 완료 / 참여 완료 | 지각 제출 / 지각 참여 | 미완료 | | | | | | | |
| PDF,소셜 미디어,웹 링크 파일 | <table border="1"> <thead> <tr> <th>열람 시작일</th> <th>마감일</th> <th>열람 종료일</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>완료</td> <td>완료</td> <td>미완료</td> </tr> </tbody> </table> <p>PDF,소셜 미디어,웹 링크 - 페이지 방문 시 학습 완료 - 다운로드 시 학습 완료</p> | 열람 시작일 | 마감일 | 열람 종료일 | 완료 | 완료 | 미완료 | | |
| 열람 시작일 | 마감일 | 열람 종료일 | | | | | | | |
| 완료 | 완료 | 미완료 | | | | | | | |

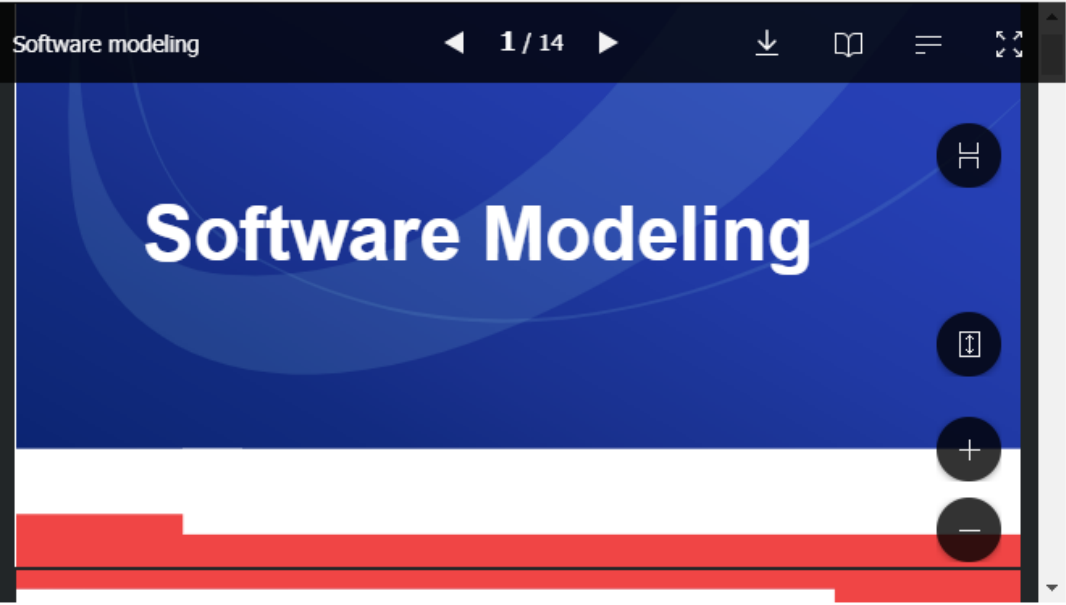
The screenshot shows a course page for '소프트웨어 공학'. The video player displays a lecture on 'Hash Tables' with a progress bar at 100%. A pink arrow points from the video player to the '완료' (Completed) status in the progress bar. The progress bar also shows '출석 인정 기간입니다.' (Attendance recognition period) and '성적: 완료 (배점 1)' (Grade: Complete (1 credit)).

1 PDF 학습자료

2페이지

[강의자료] Software modeling

마감일 9월 1일 오후 11:59 | 열람 기간 8월 26일 오전 00:00 ~ -




Software modeling 1 / 14

학습 진행 상태: 완료

2 파일 학습자료

architecture

마감일 9월 1일 오후 11:59 | 열람 기간 8월 26일 오전 00:00 ~ -



architecture.pptx

학습 진행 상태: 완료

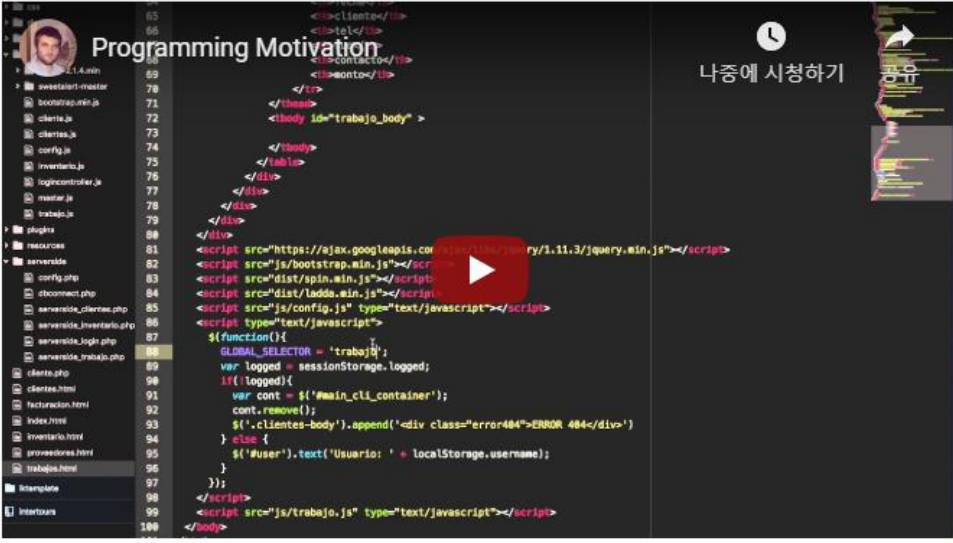
3 소셜미디어/ 동영상 학습자료

3페이지

소셜미디어 예시

Programming Motivation

마감일 9월 1일 오후 11:59 | 열람 기간 8월 26일 오전 00:00 ~ -



Github: <https://github.com/ivankoop> website: <https://vikm.co/> Digital Ocean Cloud Computing: <https://m.do.co/c/148ee6450ea3> (Get \$10 off with my link ^^) MUSIC: <https://www.youtube.com/watch?v=lvjJO...> NEW VIDEO! https://www.youtube.com/watch?time_co...

학습 진행 상태: 완료

4 웹 링크 학습자료

소프트웨어 공학 - 위키백과

마감일 9월 1일 오후 11:59 | 열람 기간 8월 26일 오전 00:00 ~ -



소프트웨어 공학 - 위키백과, 우리 모두의 백과사전

ko.wikipedia.org

학습 진행 상태: 완료

※ 학습자료 열기

- 강의 콘텐츠 목차에서 학습하고자 하는 자료의 항목을 클릭하여 학습화면으로 이동합니다.

① PDF 학습자료

- PDF 유형의 학습자료는 PDF 문서 뷰어를 이용하여 페이지 내에서 바로 자료를 열람할 수 있으며,
- 필요에 따라 뷰어 상단의 다운로드 버튼을 클릭하여 자료를 다운로드할 수 있습니다.

② 파일 학습자료

- 파일 유형의 학습자료는 다운로드 링크로 제공되며, 해당 자료의 제목을 클릭하여 다운로드 후 이용하실 수 있습니다.

③ 소셜미디어/동영상 학습자료

- YouTube, TED 등 다양한 소셜미디어 유형의 학습자료는 페이지 내에서 바로 시청/열람할 수 있습니다.
- 영상형 소셜미디어라 하더라도 일반 강의 영상과 달리, 시간 단위로 진도체크하지 않는 유형이므로 시청을 끝까지 하지 않아도 학습은 완료 상태로 표시됩니다.
- 동영상은 다른 자료와 달리 다운로드가 불가능합니다.

④ 웹 링크 학습자료

- 링크 유형으로 제공한 학습자료는 해당 링크를 클릭하여 웹 페이지 또는 사이트로 이동하여 학습합니다.

2020년 1학기

2강 - 과제

[과제] 1분당 급여를 계산하는 프로그램_온라인 제출

마감일 8월 23일 오후 11:59 | 열람 종료일 - | 배점 15점

과제 제출 기간입니다.

5.3 파티(이벤트)를 계획하는 것과 관련된 액티비티들(장소 예약, 초대장 구성 등)을 보여주는 처리 컨텍스트를 액티비티 다이어그램을 이용하여 모델링하라.
(StarUML 5.0로 작성 권장)

5.8 은행 ATM 사용 경험을 기반으로 고객이 ATM에서 현금을 인출할 때와 관련된 데이터처리를 모델링하는 시퀀스 다이어그램을 작성하라. (둘 다 작성하기 원하는지 이유 설명은 필요없음)
(StarUML 5.0로 작성 권장)

6.1 시스템을 기술할 때 요구사항 명세가 완성되기 전에 시스템 아키텍처 설계를 시작해야 할 수도 있는지 이유를 설명하라.
(txt, hwp, docx 등 파일로 작성)

6.3 성능과 보안성은 소프트웨어 시스템의 아키텍처를 설계할 때 상충하는 비기능적 요구사항으로 제기될 수 있다. 이것을 지지하는 주장을 제시하라.
(txt, hwp, docx 등 파일로 작성)

제출방법:
-. 문제 별로 파일을 만든 후 4개 파일을 se0419_학번_영문이름으로 지정하여 pdf로 등록

과제 제출

♣ 참고
과제는 제출이 완료 되었어도, 과제 목록에서 계속 표시됩니다.
과제를 다시 제출하면 학습자 본인은 가장 최근에 제출된 자료만 열람 할 수 있습니다. 그러나 교수자는 이전 제출물을 포함하여 모든 제출물을 볼 수 있습니다.

파일 업로드 및 의견 작성

파일 선택 | 선택된 파일 없음

다른 파일 추가

댓글달기

취소 | 과제 제출

제출 완료 상태 확인

과제 제출 현황

✓ 제출 완료 | 제출 일시: 8월 12일 오후 3:06 | 성적: - (배점 15)
제출한 파일 정보: Assignment_01.pdf

과제 다시 제출

채점 결과 및 피드백 확인

과제 제출 현황

✓ 제출 완료 | 제출 일시: 8월 11일 오전 11:56 | 성적: 13 (배점 15)
제출한 파일 정보: Assignment_01.pdf

의견

각 단계별로 체계적으로 잘 요약 정리했습니다.
prof01 8월 11일 오후 12:16

과제 다시 제출

① 과제 제출 요건과 설명 확인하기

- 과제 페이지 상단에 제출 마감일, 열람 기간, 배점, 제출 유형 등 기본 요건과 설명 내용을 확인합니다.

② 과제 제출하기

- 과제를 제출하려면 하단의 과제 제출 버튼을 클릭하여 과제를 제출하십시오.

③ 제출 파일 업로드 → 과제 제출

- 파일 선택하여 업로드합니다.
- 제출할 준비가 완료되면 '과제 제출' 버튼을 클릭하십시오.

④ 제출한 결과 보기

- 과제를 제출하면 하단에 제출 내용에 대한 정보가 표시됩니다.
- 교수자가 다시 제출을 허용한 과제일 경우, 과제 다시 제출 버튼을 사용하여 수정된 과제를 다시 제출할 수 있습니다.

⑤ 채점 결과 및 피드백 확인

- 교수자가 제출물을 채점하면 과목 메뉴의 성적 링크에 채점된 과제 숫자가 배지로 표시됩니다.
- 또한 과제에 대한 세부 정보를 볼 수 있고 성적 페이지에서 추가 피드백을 볼 수 있습니다.

2020년 1학기 학습 종료

총 < 이전 학습 > < 다음 학습 >

2페이지

1차시 학습진단 퀴즈

마감일 8월 16일 오전 11:59 | 열람 기간 8월 9일 오전 00:00 -- | 배점 2점

학습 인정 기간입니다.

시작됨: 8월 12일 오후 3:23

설명

1차시 학습내용을 기반으로 다음 두 문제를 풀이하시기 바랍니다.

교수

1차시 학습내용을 기반으로 다음 두 문제를 풀이하시기 바랍니다.

1 퀴즈 참여

♣참고

- 시간 제한 설정된 퀴즈의 경우에는, 중단하더라도 타이머가 계속 실행되고 퀴즈는 시간이 다 되면 자동으로 제출됩니다.
- 브라우저에서 퀴즈를 벗어나는 것을 허용하면 퀴즈 페이지를 닫아 퀴즈를 일시 중지 할 수 있습니다.
- 퀴즈를 다시 시작할 준비가 되면 퀴즈가 중단된 위치에서 다시 시작됩니다

2페이지

1차시 학습진단 퀴즈

마감일 8월 16일 오전 11:59 | 열람 기간 8월 9일 오전 00:00 -- | 배점 2점

학습 인정 기간입니다.

시작됨: 8월 12일 오후 3:23

설명

1차시 학습내용을 기반으로 다음 두 문제를 풀이하시기 바랍니다.

2 **문제 1** 1점

0과 1로 정보를 표현하는 최소 단위는?

정답: 비트/bit/ 비트(bit)

비트

byte

ta

gart

3 **문제**

✓ 문제 1

⊗ 문제 2

지난 시간: 숨기기

시도 기한: 8월 16일 오전 11:59

3분, 27초

4 **문제 2** 1점

국제적인 표준으로 사용하는 문자 코드 체계로서 7비트를 사용하여 128개의 문자, 숫자, 특수문자 코드를 규정하는 코드 체계는?

정답:ASCII 코드

Unicode

ASCII 코드

BCD 코드

EBCDIC 코드

GRAY 코드

저장할 새 자료가 없습니다. pm 3:23에 마지막으로 확인했습니다. 퀴즈 제출

퀴즈 참여 현황

미완료 | 성적:- (배점 2) 학습 상태 확인

- ① 퀴즈 요건과 설명 확인하고 퀴즈 참여하기(풀이하기)**
 - 퀴즈 제출 마감일, 열람 기간, 배점, 문항 수 등 기본 요건과 설명 내용을 확인하고, '퀴즈 참여' 버튼을 선택하여 풀이를 시작합니다.
- ② 퀴즈 문제 풀이하기**
 - 퀴즈는 기본적으로 한 페이지에 모든 질문 문항을 표시합니다. 교수자 설정에 따라 한 문제씩 표시될 수도 있습니다.
- ③ 풀이 상태 및 경과 시간 확인**
 - 우측에 문항별 풀이 여부(체크)와 풀이 경과 시간이 나타납니다.
- ④ 퀴즈 제출**
 - 퀴즈 풀이를 모두 마치면 퀴즈를 제출하고 그 결과를 볼 수 있습니다.

[샘플] 소프트웨어 공학 > [샘플] 소프트웨어 공학
2020년 1학기

홈
1페이지
< 이전 학습
다음 학습 >

[토론] 소프트웨어 개발에서 가장 중요한 단계와 그 이유 1

마감일 8월 17일 오전 11:59 | 열람 기간 8월 1일 오전 00:00 ~ - | 배점 1점

학습 인정 기간입니다.

채점 대상 토론입니다: 1점 가능
마감일 8월 17일 오전 11:59

[토론] 소프트웨어 개발에서 가장 중요한 단계와 그 이유 5

소프트웨어 개발 과정에는 여러 단계가 있습니다.

그 중 가장 중요한 단계와 그 이유에 대해 의견 제출해 주시기 바랍니다.

※ 이 토론은 별도의 내용 검토를 통한 채점 없이 참여 여부로 성적 부여하겠습니다.

성실한 답변 주시기 바랍니다.

← 댓글 작성...

4 피드백들은 하나 이상의 피드백을 게시한 사용자에게만 표시됩니다.

토론 참여 현황

미완료 | 성적: - (배점 1) 학습 상태 확인

- 계정
- 대시보드
- 과목
- 그룹
- 캘린더
- 메시지함
- 이용안내

- 공지
- 수업계획서
- 문의게시판
- 열린게시판
- 강의자료실
- 강의콘텐츠**
- 과제 및 평가
- 시험 및 설문
- 토론
- 출결/학습 현황
- 성적 11
- 사용자 및 그룹
- ClassMix
- 파일

① 토론 참여 요건과 설명 확인하기

- 토론 페이지 상단에 제출 마감일, 열람 기간, 배점, 제출 유형 등 기본 요건과 설명 내용을 확인합니다.

② 채점 대상 토론 보기

- 성적에 포함되는 채점 대상 토론인 경우 상단에 추가 정보가 표시됩니다.
- 채점 대상 토론 관련 정보 : 채점 대상 토론이라는 문구와 배점, 마감일 등 추가 정보가 표시됩니다.

③ 댓글 작성하기

- 하단의 댓글 작성하기 영역이나, 각 댓글 별 '댓글달기'를 선택하여 추가 의견을 작성할 수 있습니다.

④ 댓글 작성 후 다른 참여자의 의견을 볼 수 있는 경우

- 댓글을 작성해야만 다른 토론 의견을 볼 수 있도록 설정한 경우 토론 댓글을 쓴 후에 다른 댓글이 표시됩니다.

⑤ 읽지 않은 새 댓글 확인하기

- 토론 내용 상단 및 강의콘텐츠 목록에 전체 댓글 수와 읽지 않은 댓글 수가 표시됩니다.
- 해당 토론 페이지를 다시 방문하여 새로 올라온 댓글을 확인하고 추가 의견을 작성할 수 있습니다. (댓글 작성이 허용된 기간 내에만 추가 의견을 작성할 수 있습니다)

4. 학습 유형별 메뉴 이용하기

The image displays two screenshots of the XINICS '과제 및 평가' (Assignment and Evaluation) interface. The left screenshot shows the main menu with '과제 및 평가' highlighted (1). Below it, a list of assignments is shown, with the first item '1차시 학습진단 퀴즈' highlighted (2). The right screenshot shows a detailed view of an assignment, with '날짜로 보기' (3) and '유형별로 보기' (4) buttons highlighted. The interface includes a sidebar with navigation options like '계정', '대시보드', '과목', '그룹', '캘린더', '메시지함', and '이용안내'. The main content area shows a list of assignments with details like '마감일', '시간', and '점수'.

① 과제 및 평가 메뉴

- 과제 및 평가 메뉴에서는 과제를 비롯하여 모든 학습요소들을 종합하여 볼 수 있습니다.
- 과목 메뉴에서 과제 및 평가 링크를 클릭하십시오.

② 과제별 요약 정보 보기

- 과제 및 평가 요소 유형별로 구분하는 아이콘이 표시됩니다.
- 과제 제목과 마감/이용 기간, 배점과 완료 여부 등의 정보가 표시됩니다.

③ 날짜로 보기

- 기본적으로 과제는 날짜 별로 지연된 과제, 예정된 과제(마감일 순), 날짜 없는 과제 및 지난 과제로 그룹화 됩니다.

④ 유형별로 보기

- 과제/토론/주차 학습 등 각 유형별 그룹으로 전환하여 확인할 수 있습니다.

♣참고

- '강의콘텐츠' 메뉴의 주차 별 학습 내 포함된 강의 영상 및 학습자료 요소들도 평가요소에 포함되어 '과제 및 평가' 메뉴에 함께 나타나게 됩니다. 하지만 '과제 및 평가'에 업로드 한 과제 관련 게시물은 강의콘텐츠 메뉴에 나타 타지 않습니다.

☰ [샘플] 소프트웨어 공학 > 시험 및 설문

2020년 1학기

퀴즈 검색

3

▼ 과제 퀴즈

1차시 학습진단 퀴즈
마감일 8월 16일 오전 11:59 | 2점 | 문제 2개

중간고사
시작일 9월 21일 | 마감일 9월 27일 오후 11:59 | 10점 | 문제 10개

2

▼ 설문

설문 - 팀프로젝트 진행 방식에 대하여
문제 2개

1

시험 및 설문

11

① 시험 및 설문 메뉴

- 과목에 포함된 모든 퀴즈와 설문을 모아 볼 수 있습니다.
- '강의콘텐츠' 메뉴에 있는 주차 학습 퀴즈/시험/설문도 모두 표시됩니다.

② 시험 및 설문 기본 정보

- 시험 및 설문 목록 페이지에서 각 퀴즈의 이름, 퀴즈의 이용 가능 날짜, 퀴즈 제출 마감일, 퀴즈 배점, 그리고 퀴즈에 포함된 질문 문항 수가 표시됩니다.
- 시험 및 설문 콘텐츠에 있는 학습 요소를 강의콘텐츠에서 확인할 수 없습니다.

③ 목록 정렬

- 퀴즈는 마감일 기준으로 기본 정렬됩니다. 교수자의 설정에 따라 마감일을 지정하지 않은 퀴즈도 있을 수 있습니다.
- 설문이 있을 경우 과제형 퀴즈와 구분된 그룹으로 표시됩니다.

The screenshot shows a web interface for a discussion board. On the left is a vertical navigation menu with icons for Home, Notice, Syllabus, Q&A, Open Forum, Lecture Room, Lecture Content, Assignments, Exams, and Grades. The main content area is titled "[샘플] 소프트웨어 공학 > 토론" and includes a search bar, filters for "unread messages" and "assignments", and a settings gear. The content is organized into sections: "고정된 토론" (Pinned Discussions) with one item, "토론" (Discussions) with two items, and "댓글 마감된 토론" (Discussions with closed comments) with one item. Each discussion item shows a title, date, and a comment count. A "구독" (Subscribe) button is visible next to the second discussion item.

- ① **토론 메뉴**
 - 토론 메뉴에서는 '강의콘텐츠' 메뉴에서 주차 별 학습으로 추가한 토론이나, '토론' 메뉴에서 별도 생성한 토론을 모두 종합하여 확인할 수 있습니다.
- ② **토론 목록 보기**
 - 토론은 세 가지 주요 영역으로 구성됩니다.
 - **토론**: 일반 토론입니다.
 - **고정된 토론**: 고정된 토론은 교수자가 특별히 참여하도록 최 상단에 표시하고자 고정한 토론입니다.
 - **댓글 마감된 토론**: 교수자가 임의로 종료시켰거나, 이용 종료일이 지난 것입니다
 - 토론은 최근 활동 별로 정렬됩니다. 이 색션에는 토론이 있는 경우에만 제목이 표시됩니다.
- ③ **토론 요약 정보 보기**
 - 각 토론은 제목, 마지막 토론 게시물의 날짜, 마감 날짜, 읽지 않은 댓글 수 / 토론의 총 댓글 수, 토론 구독 여부, 사용 가능 날짜가 표시됩니다.
- ④ **읽지 않은 댓글 확인**
 - 토론 옆의 숫자 배지 아이콘은 읽지 않은 댓글을 나타냅니다.
 - 그룹 토론의 경우, 우측에 읽지 않은 총 댓글 수가 숫자 배지 아이콘으로 표시되지 않습니다.
 - 그룹 토론의 숫자 배지 아이콘은 소속된 그룹홈 목차 페이지에서 확인 가능합니다.
- ⑤ **피어 리뷰 토론**
 - 피어 리뷰 토론으로 제시된 토론의 경우 동료 리뷰 대상이 지정되면 동료 검토 아이콘도 표시됩니다.
- ⑥ **토론 구독**
 - 구독을 하면 댓글이 달릴 경우, 알림을 받아볼 수 있습니다.(단, 소속된 그룹 토론만 구독할 수 있습니다.)

5. 출결/학습현황 확인

계정
 공지
 대시보드
 과목
 캘린더
 메시지함
 이용안내

[★DEMO] 소프트웨어공학 (Full DEMO) > [★DEMO] 소프트웨어공학 (Full DEMO)

2020년 1학기

출석 7 | 지각 0 | 결석 16 | 미결 0
 학습 완료 상태 : 완료 16 | 미완료 36

홈

공지

수업계획서

문의게시판

열린게시판

강의자료실

강의콘텐츠

과제 및 평가

시험 및 설문

토론

출결/학습 현황

성적

사용자 및 그룹

ClassMix

파일

| 주차 | 차시 | 학습 제목 | 학습 유형 | 학습 현황 | 출결 현황 | 상세이력 |
|------------------------|------------|-------------------------------------|-------|-------|----------|------|
| 01 강의 소개 및 선행 학습 | 1차시 | 1주차 1차시 강의영상 | 동영상 | 완료 | 출석 | 보기 |
| | | [PDF파일] 학습 참고자료 | PDF | 완료 | 출결 대상 아님 | 보기 |
| | | [Youtube 참고영상] How Software is Made | 소셜미디어 | 완료 | 출결 대상 아님 | 보기 |
| | | [웹링크] Software engineer - Wikipedia | 웹링크 | 완료 | 출결 대상 아님 | 보기 |
| | | 학습 자료 | PDF | 완료 | 출결 대상 | 보기 |
| | | 모바일과제 | 과제 | - | 출결 대상 아님 | 보기 |
| | | 선행 진단 퀴즈 | 퀴즈 | 완료 | 출결 대상 아님 | 보기 |
| | | 1학기 기말고사 녹화 파일 제출 | 동영상 | 완료 | 출석 | 보기 |
| 02 2. 소프트웨어 프로젝트 계획 수립 | 1차시 | 2주차 1차시 강의영상 - 소프트웨어 프로젝트 계획 수립 | 동영상 | 완료 | 출석 | 보기 |
| | | 강의소개 | 동영상 | 완료 | 출석 | 보기 |
| | | ★[과제] 1분당 급여를 계산하는 프로그램_온라인 제출 | 과제 | - | 출결 대상 아님 | 보기 |
| | 2차시 | 3주차 2차시 강의 | 동영상 | 완료 | 출석 | 보기 |
| | | 3주차 2차시 강의 (강의녹화영상) | 동영상 | - | 결석 | 보기 |
| 03 1. 강의소개 & 소프트웨어와 소프 | 1차시 - 강의소개 | Hashes 4 Hash Functions for Strings | 동영상 | - | 결석 | 보기 |
| | | Software modeling | PDF | 완료 | 출결 대상 아님 | 보기 |
| | | [과제-다면평가] 프로그래밍 언어별 구현 예제 작성 | 과제 | - | 출결 대상 아님 | 보기 |

- ① [출결/학습현황] 메뉴에서 '강의콘텐츠' 메뉴에서 제공하는 전체 주차 학습항목에 대한 학습수 상태와 출결현황을 확인할 수 있습니다.
- ② 학습현황과 출결 현황 항목 별 학습 상태를 확인할 수 있습니다.
 - **학습 현황** : 각 학습 요소를 학습 완료했는지에 대한 상태를 나타냅니다. 동영상의 경우 학습비율을 모두 학습해야 완료됩니다. 출결 대상이 아니라도 학습이 완료되었는지를 확인할 수 있고 출결 대상일 경우 출석 기간 내 완료하지 못했더라도 지각인정/열람 일정 기간 이내에 학습하면 '완료'상태로 표시됩니다.
 - **출결 현황** : 출결 대상인 항목에 대해서 인정 기간 내 학습한 경우 '출석'으로 표시됩니다. 출석 인정 대상일 경우 지각 기간 허용을 시 마감 후 학습 인정 비율을 모두 학습하면 '지각'으로 표시되고, 인정 기간 내 학습을 완료하지 않고 마감 기간이 종료되면 '결석'처리됩니다. 출결 대상이 아닌 경우에는 '출결 대상아님'으로 표시됩니다.
- ③ 상세 이력 보기
 - 각 항목 별 '보기'를 클릭하여 해당 학습 요소를 학습한 이력을 상세 열람할 수 있습니다.

계정
 공지
 대시보드
 과목
 캘린더
 메시지함
 이용안내

2020년 1학기

출석 7 | 지각 0 | 결석 16 | 미결 0
 학습 완료 상태 : 완료 16 | 미완료 36

[★DEMO] 소프트웨어공학 (Full DEMO) > [★DEMO] 소프트웨어공학 (Full DEMO)

| 주차 | 차시 | 학습 제목 | 학습 유형 | 학습 현황 | 출결 현황 | 상세이력 |
|------------------------|------------|-------------------------------------|-------|-------|----------|------|
| 01 강의 소개 및 선행 학습 | 1차시 | 1주차 1차시 강의영상 | 동영상 | 완료 | 출석 | 보기 |
| | | [PDF파일] 학습 참고자료 | PDF | 완료 | 출결 대상 아님 | 보기 |
| | | [Youtube 참고영상] How Software is Made | 소셜미디어 | 완료 | 출결 대상 아님 | 보기 |
| | | [웹링크] Software engineer - Wikipedia | 웹링크 | 완료 | 출결 대상 아님 | 보기 |
| | | 학습 자료 | PDF | 완료 | 출결 대상 아님 | 보기 |
| | | 모바일과제 | 과제 | - | 출결 대상 아님 | 보기 |
| | | 선행 진단 퀴즈 | 퀴즈 | 완료 | 출결 대상 아님 | 보기 |
| | | 1학기 기말고사 녹화 파일 제출 | 동영상 | 완료 | 출석 | 보기 |
| 02 2. 소프트웨어 프로젝트 계획 수립 | 1차시 | 2주차 1차시 강의영상 - 소프트웨어 프로젝트 계획 수립 | 동영상 | 완료 | 출석 | 보기 |
| | | 강의소개 | 동영상 | 완료 | 출석 | 보기 |
| | | ★[과제] 1분당 급여를 계산하는 프로그램_온라인 제출 | 과제 | - | 출결 대상 아님 | 보기 |
| | 2차시 | 3주차 2차시 강의 | 동영상 | 완료 | 출석 | 보기 |
| 3주차 2차시 강의 (강의녹화영상) | 동영상 | - | 결석 | 보기 | | |
| 03 1. 강의소개 & 소프트웨어와 소프 | 1차시 - 강의소개 | Hashes 4 Hash Functions for Strings | 동영상 | - | 결석 | 보기 |
| | | Software modeling | PDF | 완료 | 출결 대상 아님 | 보기 |
| | | [과제-다면평가] 프로그래밍 언어별 구현 예제 작성 | 과제 | - | 출결 대상 아님 | 보기 |

① 학습 현황 확인하기

- 각 학습요소의 '학습 현황' 항목에서 학습 완료했는지에 대한 상태를 확인할 수 있습니다.
- 동영상 : 출석 인정 비율을 모두 학습해야 완료됩니다. (재생 시간의 95% 이상 시청 시 인정하는 것이 일반적이며, 학교 별로 정책이 다를 수 있습니다.)
- 과제/퀴즈/토론 : 제출 또는 참여해야 완료됩니다.
- PDF/파일: 다운로드를 해야 완료됩니다.
- 웹링크/소셜미디어의 경우 해당 학습 페이지를 방문하면 완료됩니다.

② 출결 현황 확인하기

- 각 학습요소의 '출결 현황' 항목에서 학습 완료했는지에 대한 상태를 확인할 수 있습니다.
- 출결 대상인 항목에 대해서 인정 기간 내 출석 인정 비율을 모두 학습해야 완료됩니다. (재생 시간의 95% 이상 시청 시 인정하는 것이 일반적이며, 학교 별로 정책이 다를 수 있습니다.)
- 출석 인정 대상일 경우 지각 기간 허용 시 마감 후 학습 인정 비율을 모두 학습하면 '지각'으로 표시되고, 인정 기간 내 학습을 완료하지 않고 마감 기간이 종료되면 '결석' 처리됩니다.
- 출결 대상이 아닌 경우에는 '출결 대상아님'으로 표시됩니다.

6. 평가/피드백/성적 확인

[샘플] 소프트웨어 공학 > 성적 > 학생01

2020년 1학기
학생01의 성적
성적

정렬 기준

마감 적용

과제 러닝 마스터

합계: 86.29% (B)

세부정보 표시

| 이름 | 마감 | 점수 | 총점 |
|-----------------------------------|-------------------|----|----|
| [토론] 소프트웨어 개발에서 가장 중요한 단계와 그 이유 | 7월 3일 오전 11:59까지 | - | 10 |
| [과제] 1분당 급여를 계산하는 프로그램_온라인 제출 | 8월 23일 오후 11:59까지 | 13 | 15 |
| 1차시 학습진단 퀴즈 | 8월 16일 오전 11:59까지 | 1 | 2 |
| [강의자료] Software modeling | 8월 16일 오후 11:59까지 | ✓ | 1 |
| 소프트웨어 공학 - 위키백과, 우리 모두의 백과사전 | 8월 16일 오후 11:59까지 | ✓ | 1 |
| Programming Motivation | 8월 16일 오후 11:59까지 | ✓ | |
| Software Architecture Document | 8월 16일 오후 11:59까지 | - | |
| [그룹 토론] 프로젝트에서 사용할 개발 프로세스를 정해봅시다 | 8월 17일 오전 11:59까지 | | |

평가된 과제에만 근거한 계산

What-If 점수에 따라 성적을 볼 수 있으므로 향후 과제 나 다시 제출된 과제의 성적에 어떤 영향을 미치는지 알 수 있습니다. 이미 점수가 포함된 과제 또는 아직 점수가 매겨지지 않은 과제에 대해 점수를 테스트 할 수 있습니다.

과제 그룹별 성적 비중:

| 그룹 | 비중 |
|-----------------|------|
| 과제 | 30% |
| 토론 | 10% |
| 주차학습 | 20% |
| 시험 | 40% |
| LectureResource | 0% |
| ClassMix | 10% |
| 합계 | 110% |

| 과제 | 비중 | 점수 | 총점 |
|-----------------|--------|-------|-------|
| 과제 | 86.67% | 13.00 | 15.00 |
| 토론 | 해당 없음 | 0.00 | 0.00 |
| 주차학습 | 85.71% | 6.00 | 7.00 |
| 시험 | 해당 없음 | 0.00 | 0.00 |
| LectureResource | 해당 없음 | 0.00 | 0.00 |
| ClassMix | 해당 없음 | 0.00 | 0.00 |
| 합계 | 86.29% | | |

교수가 평가 중입니다. 교수가 평가하는 중에는 평점과 의견 정보를 알 수 없습니다.

① 성적 보기

- 과목의 성적 페이지에는 과목 내 모든 과제 및 평가요소에 대한 현재 성적이 표시됩니다. 과제 및 평가 항목들의 점수와 피드백 의견을 볼 수 있습니다.

② 항목 별 정보 보기

- 과제의 이름, 과제 마감일, 획득한 점수 및 배점, 피드백 댓글 여부를 표시합니다.

③ 과제 그룹 별 성적 비중 보기

- 과제 그룹 별 성적 반영 평가 비중을 확인할 수 있습니다.

④ 평가된 과제 점수만 체크하여 보기

- 모든 평가가 완료되지 않은 경우, 평가된 항목만을 기준으로 성적을 확인하도록 체크할 수 있습니다. (성적에 포함되지 않는 항목들도 포함됩니다.)

⑤ 과제 그룹 별 합계와 총 합계

- 성적표 하단에서 과제 그룹별 합계와 전체 합계를 볼 수 있습니다.
- 성적에 반영하지 않도록 설정한 항목은 '해당 없음'으로 표시하고 성적에 포함하지 않습니다.

[샘플] 소프트웨어 공학 > 성적 > 학생01

2020년 1학기

학생01의 성적

성적 인쇄

총점: 86.29% (B)

세부정보 표시

과제 그룹별 성적 비중:

| 그룹 | 비중 |
|-----------------|------|
| 과제 | 30% |
| 토론 | 10% |
| 주차학습 | 20% |
| 시험 | 40% |
| LectureResource | 0% |
| ClassMix | 10% |
| 합계 | 110% |

평가된 과제에만 근거한 계산
What-If 점수에 따라 성적을 볼 수 있으므로 향후 과제 나 다시 제출된 과제의 성적에 어떤 영향을 미치는지 알 수 있습니다. 이미 점수가 포함된 과제 또는 아직 점수가 매겨지지 않은 과제에 대해 점수를 테스트 할 수 있습니다.

1

정렬 기준: 마감 적용

과제: 러닝 마스터

| 이름 | 마감 | 점수 | 총 |
|--|-------------------|--------|----|
| [과제 - Moderated Grading] 프로그래밍 언어별 실습 예제2 | | 12 | 15 |
| <div style="border: 1px dashed gray; padding: 5px;"> <p>의견</p> <p>1,3번 항목은 설명이 조금 더 충실했으면 좋았을 것으로 보입니다. 교수02, 8월 10일 오후 12:17</p> </div> | | | |
| [토론] 소프트웨어 개발에서 가장 중요한 단계와 그 이유 | 7월 3일 오전 11:59까지 | 8 (B-) | 10 |
| <div style="border: 1px dashed green; padding: 5px;"> <p>점수 세부정보</p> <p>평균: 7.7 최고: 10 최저: 5</p> </div> | | | |
| 1차시 학습진단 퀴즈 | 8월 16일 오전 11:59까지 | 1 | 2 |
| [강의자료] Software modeling | 8월 16일 오후 11:59까지 | ✓ | 1 |
| 소프트웨어 공학 - 위키백과, 우리 모두의 백과사전 | 8월 16일 오후 11:59까지 | ✓ | 1 |
| Programming Motivation | 8월 16일 오후 11:59까지 | ✓ | 1 |
| Software Architecture Document | 8월 16일 오후 11:59까지 | - | 1 |

2

3

- ① 각 항목별 세부 정보 보기
 - 각 항목의 주요 아이콘을 클릭하여 세부 정보를 확인하거나, 우측 상단의 [세부정보 표시]를 클릭하여 모든 항목의 세부 정보를 펼쳐 확인할 수 있습니다.
- ② 과제 채점 및 피드백 확인
 - 과제 항목에 '점수' 필드가 평가 점수로 표시되면 채점이 완료된 상태입니다.
 - 교수자의 피드백이 있을 경우 '댓글' 아이콘이 표시되며, 이를 클릭하여 피드백을 확인할 수 있습니다.
- ③ 성적 그래프 확인
 - 그래프의 수평선은 0점에서 과제의 최고점 점수까지 표시됩니다.
 - 흰색 상자는 채점된 가장 낮은 점수에서 가장 높은 점수까지의 블럭 길이로 표시됩니다.
 - 본인의 취득 점수는 파란색 사각형으로 나타납니다.
 - 5명 이상의 다른 학생들이 과목에서 과제를 제출한 경우에만 점수 세부 사항을 볼 수 있습니다. (득점 세부 사항이 표시되지 않으면 5명 미만의 학생이 과제를 제출한 상태입니다.)